

FAST FOOD ST/AMIGA

Loading - AMIGA

A500 - Insert disk and switch on computer. The title screen should appear within 10 seconds.

A1000 - Load kickstart 1.2/1.3 as normal then insert disk on workbench prompt. Title screen should appear within 10 seconds.

NB. Please ignore the "disc drive indicator" and "power indicator" which may be turned off during loading.

Loading - ST

Switch on machine and insert disc immediately.

CONTROLS

DIZZY must eat ALL THE FOOD in the MAZE to advance to the NEXT LEVEL. Each MAZE gets a little bit harder! Move DIZZY using Joystick or Keys.

JOYSTICK	KEYBOARD	
Left	Z	Walk LEFT
Right	X	Walk RIGHT
Up	K	Walk UP
Down	M	Walk DOWN

Press P to pause or press ESC to quit

TO PLAY

Move LEFT or RIGHT to select your "world" to explore then move UP to enter the world. Choose from PARK (easy), SUPERMARKET (medium) or TOYTOWN (hard). Entry to the 4th and final world is only by completing the HARD world!

WHAT YOU'LL FIND IN THE MAZES...

Dizzy must eat all the food in a maze so that he can move on to the next level. Watch out for...

BURGERS	are blind, so they travel around the maze not knowing where Dizzy is. This makes them easy to eat.
CHICKENS	just DON'T want to be eaten. They're fast and will run away from you! The only way to catch them is to head them off.
PIZZAS	don't mind being eaten - that's life when you're a pizza. They are fairly easy to catch.
MILKSHAKES	are the easiest of all - they want to be drunk, they actually come to you!

Sometimes other mysterious things fall into the maze, like:

MAGIC BOOTS	which double Dizzy's running speed. You'll have to think fast, but you can outrun everything.
RELISH	(in a GREEN bottle) slows down the monsters.
MUSTARD	(in an ORANGE bottle) freezes the monsters.
KETCHUP	(In a RED bottle) Wave bye-bye to those horrible monsters!

Also look out for SHIELDS which let Dizzy eat the monsters, tokens to make you INVISIBLE and tokens to SLOW DOWN or SPEED UP the game.

FAST FOOD ST/AMIGA

Caricamento - AMIGA

A500 - Inserire il dischetto e accendere il computer. La videata titolo dovrebbe apparire in 10 secondi.

A1000 - Caricare kickstart 1.2/1.3 come al solito e inserire il dischetto quando appare la richiesta. La videata titolo dovrebbe apparire in 10 secondi.

Attenzione. Ignorare l'indicatore di unità disco e l'indicatore di corrente che possono essere spenti durante il caricamento.

Caricamento - ST

Accendere il computer ed inserire immediatamente il dischetto.

CONTROLLI

DIZZY deve mangiare TUTTO IL CIBO nel LABIRINTO per avanzare al prossimo LIVELLO. Ogni LABIRINTO è un po' più difficile del precedente! Muovi DIZZY con il Joystick o con i Tasti.

JOYSTICK	TASTI	
Left(Sinistra)	Z	Vai a sinistra
Right(Destra)	X	Vai a destra
Up(Su)	K	Vai in SU
Giù	M	Vai in giù

Premere P per far pausa o ESC per uscire dal gioco

PER GIOCARE

Muovi a SINISTRA o a DESTRA per selezionare il tuo "mondo" da esplorare, poi muovi SU per entrare nel mondo. Scegli tra PARK (facile), SUPERMARKET (medio) o TOYTOWN (difficile). Puoi accedere al quarto e ultimo mondo soltanto dopo aver completato il mondo DIFFICILE!

CHE COSA TROVERAI NEL LABIRINTO

Dizzy deve mangiare tutto il cibo in un labirinto per poter passare al prossimo livello. Fai attenzione a...

BURGERS sono ciechi, quindi si aggirano per il labirinto senza sapere dov'è Dizzy. Per questo sono facili da mangiare.
POLLI proprio non vogliono essere mangiati. Corrono forte e non riesci ad acchiapparli! Ce la puoi fare solo se li blocchi da qualche parte.

PIZZE non gli dispiace di essere mangiate - le pizze se l'aspettano. Sono facili da acchiappare.

FRAPPE' AL LATTE sono i più facili di tutti - vogliono essere bevuti, ti vengono addirittura incontro!

A volte altri oggetti misteriosi cadono nel labirinto, come:

STIVALONI MAGICI che raddoppiano la velocità di Dizzy. Dovrai pensare in fretta, ma sei più veloce di qualunque altra cosa.

SALSA PICCANTE (in bottiglia VERDE) rallenta i mostri.

MOSTARDA (in bottiglia ARANCIO) gela i mostri.

KETCHUP (in bottiglia ROSSA) Ciao ciao, brutti mostracci!

Stai anche ben attento agli SCUDI che permettono a Dizzy di mangiare i mostri, ai gettoni per renderti INVISIBILE e ai gettoni per RALLENTARE o rendere più RAPIDO il gioco.

HELP LINES

If you can't get any further in any of these games and would like us to give hints & tips on how to solve all the puzzles just phone the numbers below. Please don't phone unless you are really stuck and make sure you get permission from the person who pays the phone bill first!

SPECTRUM, AMSTRAD, C64

DIZZY	0898 555 093
TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555 091
FANTASY WORLD DIZZY	0898 555 078
LITTLE PUFF	0898 555 094
ROCKSTAR	0898 555 090
MAGICLAND DIZZY	0898 555 096

ATARI ST AND AMIGA

TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555 092
LITTLE PUFF	0898 555 095
ROCKSTAR	0898 555 090

Calls cost 33p per minute during off-peak time and 44p per minute at all other times. (GREAT BRITAIN ONLY)

CREDITS

Coding	NEIL HILL
Graphics	ADRIAN LUDLEY
Music/Sound FX	ALLISTER BRIMBLE
Game Design	THE OLIVER TWINS
Project Director	TIM MILLER
Production	STEW REGAN & SHAN SAVAGE



This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, translated or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

Made In England

Published by CodeMasters Co. Ltd.
PO Box 6, Leamington Spa, England. CV33 0SH